본 문서는 윈도우 환경에서 개발 테스트 서버 구성을 위한 문서이다.

강재준 TD님이 작성하신 Metin2ServerWin32Port.ppt를 참고로 작성하였다.

1. m2server.2008.sln 빌드 수행.
2. make\_test\_env.bat 실행.
   1. 반드시 관리자 권한으로 실행
   2. 반드시 metin2/mainline/Srcs/Server를 시작 위치로 실행시켜야 함.
3. db/conf.txt 설정 파일 구성(아래 예시)

WELCOME\_MSG = "DB Server has been started"

SQL\_ACCOUNT = "202.31.212.73 ymir\_account ymir xptmxmelql1 0"

SQL\_PLAYER = "202.31.212.73 ymir\_player ymir xptmxmelql1 0"

SQL\_COMMON = "202.31.212.73 ymir\_common ymir xptmxmelql1 0"

SQL\_HOTBACKUP = "202.31.212.73 ymir\_hotbackup ymir xptmxmelql1 0"

TABLE\_POSTFIX = ""

BIND\_PORT = 15900

DB\_SLEEP\_MSEC = 10

CLIENT\_HEART\_FPS = 10

HASH\_PLAYER\_LIFE\_SEC = 600

BACKUP\_LIMIT\_SEC = 3600

PLAYER\_ID\_START = 100

PLAYER\_DELETE\_LEVEL\_LIMIT = 70

ITEM\_ID\_RANGE = 2000000000 2100000000

1. auth/CONFIG 설정 파일 구성(아래 예시)

TEST\_SERVER: 1

HOSTNAME: test\_jaykang\_auth

CHANNEL: 1

PORT: 11900

P2P\_PORT: 12900

DB\_PORT: 15900

DB\_ADDR: 127.0.0.1

TABLE\_POSTFIX:

ITEM\_ID\_RANGE: 000000001 000000002

PASSES\_PER\_SEC: 25

SAVE\_EVENT\_SECOND\_CYCLE: 180

PING\_EVENT\_SECOND\_CYCLE: 180

AUTH\_SERVER: master

PLAYER\_SQL: 202.31.212.73 ymir xptmxmelql1 ymir\_account

COMMON\_SQL: 202.31.212.73 ymir xptmxmelql1 ymir\_common

LOG\_SQL: 202.31.212.73 ymir xptmxmelql1 ymir\_log

LOCALE\_SERVICE: ymir

1. game/CONFIG 설정 파일 구성(아래 예시)

TEST\_SERVER: 1

SPEED\_SERVER: 1

AUCTION\_SERVER: 1

HOSTNAME: test\_jaykang\_game

CHANNEL: 1

PORT: 13900

P2P\_PORT: 14900

DB\_PORT: 15900

DB\_ADDR: 127.0.0.1

MAP\_ALLOW: 1 21 41 65 66 81 113 190 191 192 216

MAP\_ALLOW: 114 118 119 120 121 122 123 124 125 126 127 128

TABLE\_POSTFIX:

PASSES\_PER\_SEC: 25

SAVE\_EVENT\_SECOND\_CYCLE: 180

PING\_EVENT\_SECOND\_CYCLE: 180

PLAYER\_SQL: 202.31.212.73 ymir xptmxmelql1 ymir\_player

COMMON\_SQL: 202.31.212.73 ymir xptmxmelql1 ymir\_common

LOG\_SQL: 202.31.212.73 ymir xptmxmelql1 ymir\_log

LOCALE\_SERVICE: ymir

MALL\_URL: www.metin2.co.kr

VIEW\_RANGE: 10000

RELAY\_ADDR: 192.168.10.73

RELAY\_PORT: 12121

ADMINPAGE\_IP: 220.95.239.73 192.168.10.72 119.192.130.113 220.95.239.72 220.95.239.76

ADMINPAGE\_PASSWORD: helloworld

SPAM\_BLOCK\_MAX\_LEVEL: 90

GOLD\_DROP\_LIMIT\_TIME: 10

MAX\_LEVEL: 120

1. game\mark 디렉토리에 길드마크 이미지/인덱스 파일 복사

프비 개발 테스트 서버에서 복사해 올 것. 없으면 클라에서 로그인 불가.

1. db/db\_d, auth/auth\_d, game/game\_d 실행